



PRODUCT | UX/UI ДИЗАЙНЕР

Рогач Елизавета

✉ rogach.lizaveta@gmail.com

🌐 lizarogach.com

✈ [@Lizavetta](https://www.instagram.com/Lizavetta)

in [@Liza Rogach](https://www.linkedin.com/in/LizaRogach)

📍 Минск

Обо мне

Product | UX/UI дизайнер с опытом 3,5 года полного цикла. Проектирую мобильные и веб-приложения, сложные B2B-системы. В 7 из 9 проектов, работала единственным дизайнером — полная ответственность за UX/UI от исследований до передачи в разработку. Опираюсь на данные и юзабилити-тесты, создаю дизайн-системы, ускоряющие выход новых фич на 30%

Навыки

UX/Research & Analysis: User Interviews (JTBD), Usability Testing, CJM, Information Architecture, User Flows, Wireframing

UI & Visual Design: UI Design, Mobile (iOS/Android), Web & Responsive Design, Typography, Composition, Grid systems

Инструменты: Figma (auto-layout, components, variants, dev mode, libraries), Adobe Creative Suite

Дизайн-системы: Создание и поддержка с нуля, UI-kit, компонентные библиотеки, токены

Процессы: Agile/Scrum, работа с Dev/PM/аналитиками, презентация решений

Опыт работы

август 2024 –

январь 2026

Middle Product designer

DevScience

- Провела 5 продуктов через полный цикл разработки — от идеи и исследований до релиза и пост-релизной поддержки
- Провела глубокие интервью, юзабилити-тесты и конкурентный анализ – на основе данных построила user flows и спроектировала информационную архитектуру для B2B-систем и мобильных приложений
- Самостоятельно разрабатывала интерактивные прототипы высокой детализации. На этапе тестирования отсекали 30% спорных решений до старта разработки, экономя ресурсы команды
- Создала и масштабировала дизайн-систему с нуля. Результат: ускорение создания новых экранов на 30%, нулевое количество вопросов от разработчиков по готовым компонентам
- Организовала процесс передачи макетов через Dev Mode, что сократило время на реализацию на 20%

февраль 2024 –

август 2024

Junior UX/UI дизайнер

DevScience

- Единственный дизайнер в проекте. Создала дизайн-систему с нуля (UI-kit, компоненты, токены) для 3 продуктов
- Внедрила интерактивные прототипы для проверки гипотез — сократила количество итераций на согласовании, ускорив вход в разработку
- Настроила файлы в Figma (auto-layout, variants) – сократила время передачи макетов разработчикам, исключила уточняющие вопросы по верстке

май 2022 –

декабрь 2023

UX/UI дизайнер

Freelance

- Выполнила 10+ проектов для малого бизнеса: лендинги, мобильные приложения, интернет-магазины
- Проводила полный цикл дизайна: от брифа и исследований до передачи макетов разработчику
- Работала напрямую с заказчиками, собирала обратную связь, вносила правки

Языки

Английский - B1+ (Upper-Intermediate)

Русский - родной

Образование

2023 – 2027

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Программная инженерия

2019– 2023

Минский государственный технологический колледж

Программное обеспечение информационных технологий